



ประกาศ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ฉบับที่ 11/2568

เรื่อง อนุมัติหัวข้อวิทยานิพนธ์

การประชุมคณะกรรมการกลั่นกรองโครงร่างวิทยานิพนธ์ ครั้งที่ 1/2569 วันจันทร์ที่ 12 มกราคม พ.ศ. 2569 มีมติเห็นชอบหัวข้อวิทยานิพนธ์ระดับดุษฎีบัณฑิต ภาคการศึกษาปลาย ปีการศึกษา 2568 ดังนี้

เอก 013/2568	นางสาวอักษรภัคส์ โกสินรุ่งเรือง 668 10414 27	วิธีวิทยาการพัฒนานวัตกรรมการศึกษา
หัวข้อวิทยานิพนธ์	การพัฒนาซีเรียสเกมเพื่อส่งเสริมและประเมินการตัดสินใจเชิงจริยธรรมเกี่ยวกับเอไอของนิสิตบัณฑิตศึกษาในการเรียนและการทำวิทยานิพนธ์ : การวิเคราะห์การเรียนรู้ข้อมูลหลายรูปแบบ DEVELOPMENT OF SERIOUS GAMES FOR ENHANCING AND ASSESSING GRADUATE STUDENTS' AI-RELATED ETHICAL DECISION-MAKING IN LEARNING AND CONDUCTING THESES: MULTIMODAL LEARNING ANALYTICS	
ประธานกรรมการ/กรรมการภายนอก	รศ.ดร.ศจีมาจ ฦ วัชรินทร์	
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก	ผศ.ดร.สุรศักดิ์ เก้าเอี้ยน	
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม	-	
กรรมการ	รศ.ดร.กมลวรรณ ตังธนากานนท์	
กรรมการ	ผศ.ดร.กนิษฐ์ ศรีเคลือบ	
กรรมการ	อ.ดร.วัชรศักดิ์ สุดหล้า	

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ และจักได้เสนอที่ประชุมคณะกรรมการบริหารคณะครุศาสตร์ ครั้งที่ 2/2569 วันพฤหัสบดีที่ 22 มกราคม พ.ศ. 2569 ในวาระเพื่อทราบ

ประกาศ ณ วันที่ 19 มกราคม 2569

(รองศาสตราจารย์ ดร.ยศวีร์ สายฟ้า)

คณบดี

025/2569